

學程		學程	
休閒遊憩概論(2)	必	遊憩環境設計實務(3)	必
遊憩環境調查(2)	必	觀光行銷學(2)	必
圖學與基本設計(3)	必	生態旅遊與解說實務(2)	必
社區營造概論(2)	必	社區營造實務(3)	必
休閒心理與行為(2)	必	遊憩環境規劃與實務(3)	必
遊憩環境創意設計(2)	必	專題製作(2)	必
基地分析(2)	必	實習(2)	必
統計學(3)	必	文化創意產業(2)	必
社區組織與運作(2)	必		
休閒地理資訊系統(3)	必		
台灣觀光資源概要(2)	必		
綠建築與生態社區(2)	必		
社區設計(2)	必		
電腦輔助設計	選	遊憩活動服務實務	選
景觀學概論	選	遊程及活動策畫實務	選
設計美感表現法	選	都市觀光	選
3D 數位建模	選	農村發展規劃	選
永續觀光規劃導論	選	社區產業設計實務	選
公共空間與藝術	選	遊憩環境主題研討	選
休閒社會學	選	空間創意設計	選
社區主題研討	選	景觀生態學	選
策展空間設計實務	選	景觀風水	選
領隊與導遊實務	選	休閒產業創意設計	選
社區營造主題研討(一)	選	社區營造主題研討(二)	選
土地使用計畫	選	社區工作坊	選
水域休憩暨環境規劃	選	社區產業設計實務	選
休閒農業	選	城鄉景觀營造政策	選
社區營造主題研討	選	遊憩活動服務實務	選
休閒產業政策與評估	選	遊程及活動策畫實務	選